

# XL – Hurry Harry



## ***U krijgt:***

12 rode, 12 blauwe, 12 gele en 12 groene ballen, het XL Hurry Harry speltafel en frame. 20 kleurcode kaarten en gelamineerd spelregels.

## ***Het spel:***

4 spelers proberen ieder voor zich als eerste 10 ballen op volgorde in de hoekpalen te doen wie de juiste combinatie van kleuren maakt wint.

# De spelregels

## Uitgangspositie:

- Probeer sneller dan je medespelers de juiste kleur volgorde van ballen in je hoekpaal te stoppen nadat je jouw combinatiekaart hebt gezien.
- Nadat de 48 ballen op de tafel liggen is het de bedoeling om zo snel mogelijk de ballen op volgorde van het combinatie kaartje in jouw hoekpaal te krijgen .
- Met vier spelers is diegene die het eerst 3 wedstrijdjes wint winnaar, maar met 2 of 3 spelers is degene die het eerste 5 wedstrijdjes wint de winnaar.

## Het spel:

- Nadat de ballen op het speelveld liggen en de schuifjes onderaan de palen gesloten zijn kan het spel beginnen.
- De speler die aan paal nummer 1 staat roept” HURRY HARRY “ en dan pakt iedereen een combinatiekaart en duwt zo snel mogelijk de 10 ballen van de combinatie op volgorde in de hoekpaal.
- De speler die als eerste klaar is roept” HURRY HARRY” en de rest stopt onmiddellijk.
- Als de combinatie goed is krijgt de roeper een punt maar is het fout dan een punt aftrek.
- Daarna worden de ballen weer via het onderste schuifje op de tafel teruggelegd en de gebruikte combinatiekaarten gaan naar de andere zijde van de speeltafel en worden daar zo opgehangen dat de kleuren niet zichtbaar zijn voor de spelers.
- Dan roept de speler bij paal 2 opnieuw “HURRY HARRY” en dan begint het tweede spel op de zelfde wijze als hiervoor beschreven en zo wisselt steeds de roeper.
- En zo probeert elke speler afzonderlijk als eerste 3 wedstrijdpunten te vergaren.

## Het einde van het spel:

- a) De speler die het eerst 3 wedstrijdpunten heeft, is de winnaar van het spel.

# Gefeliciteerd!